

고교 인공지능(AI) 콘텐츠 매뉴얼

Change Future!

- 학생용 -





1. 콘텐츠 명

Change Future!

2. 콘텐츠 개요

콘텐츠 세계관



고교 시절 AI 개발자를 꿈꾸었지만, 평범한 회사원이 되어 살아가고 있는 수현.

어느 날 TV에 나온 AI 개발자를 보며 과거 자신의 꿈을 떠올리고, ‘내가 그 때 조금만 더 열심히 했더라면...’ 후회와 함께 잠에 든다.

‘수현아, 지금이라도 할 수 있어!’ 꿈속에서 의문의 목소리가 들리고...

깨어나 보니 수현의 손에는 고교 시절의 명찰이 들려 있다.

반신반의하며 명찰을 달자 수현은 고교 시절로 되돌아간다!

개발 경진대회를 앞두고 있는 18살의 수현!

과연 수현은 과거를 바꾸어 멋진 AI 개발자가 될 수 있을까?

주인공 소개

수현	<ul style="list-style-type: none"> ● 꿈에서 받은 신비한 명찰로 과거로 돌아가 지난번과는 다른 선택으로 미래를 바꾸고자 하는 캐릭터 ● 인공지능에 대한 관심이 많고, 스포티한 스타일로 문제 해결에 앞장서는 성격
선생님	<ul style="list-style-type: none"> ● 수현의 꿈에 나타나 신비한 명찰을 건네 주어 수현을 과거로 소환하는 역할 ● 고교 시절 수현의 꿈을 응원해주던 선생님
동호, 민정	<ul style="list-style-type: none"> ● 고교 시절 수현의 친구들 ● 갑자기 달라진 수현의 모습에 당황하지만, 꿈을 향해 노력하는 수현을 응원하는 역할



3. 세부 콘텐츠

1차시. 피지컬 컴퓨팅

... 개요

학습목표	<ul style="list-style-type: none"> 피지컬 컴퓨팅의 개념을 이해하고 피지컬 컴퓨팅의 세 가지 구성요소를 나열할 수 있다. 생활 속에서 피지컬 컴퓨팅이 활용되는 사례를 설명할 수 있다.
대상 학년	고교 전체
연계교육과정	[소프트웨어와 생활, 성취기준]
학습내용	<ol style="list-style-type: none"> 피지컬 컴퓨팅 개념 피지컬 컴퓨팅 구성 피지컬 컴퓨팅 적용 사례

... 세부 콘텐츠 구성

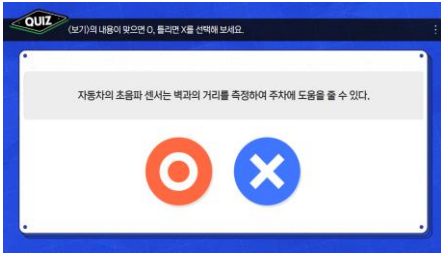


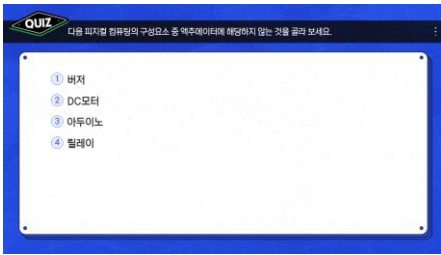
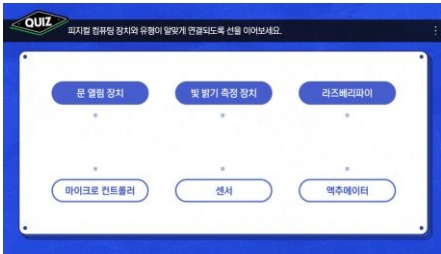

순서	대표 이미지	설명	소요시간
1		[영상을 보고 학습해 보세요] 세계관 및 차시 학습내용 안내	2분 41초
2		[영상을 보고 학습해 보세요] 피지컬 컴퓨팅과 센서	3분 44초
3		[게임을 통해 학습해 보세요] 실생활 속 피지컬 컴퓨팅 장치 사례 탐색 ▶ 실생활 속 피지컬 컴퓨팅 장치 사례에 맞는 센서를 선택해 보세요.	5분
4		[게임을 통해 학습해 보세요] 문제 상황에서 필요한 센서 탐색 ▶ 빈칸에 올바른 숫자를 입력한 후 필요한 센서를 찾아보세요.	5분



3. 세부 콘텐츠

1차시. 피지컬 컴퓨팅

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
5		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 피지컬 컴퓨팅과 센서</p> <p>▶ 초음파 센서는 물체에 반사된 음파를 통해 측정 거리를 계산합니다.</p>	2분
6		<p>[영상을 보고 학습해 보세요] 피지컬 컴퓨팅의 구성요소</p>	3분 26초
7		<p>[게임을 통해 학습해 보세요] 피지컬 컴퓨팅 장치의 구성요소 분류</p> <p>▶ 다음 장치들을 유형에 맞게 3가지로 분류해 보세요.</p>	5분
8		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 피지컬 컴퓨팅의 구성요소 - 액추에이터</p> <p>▶ 아두이노는 오픈 소스를 기반으로 하드웨어에 익숙하지 않은 학생들이 쉽게 다룰 수 있도록 고안된 마이크로 컨트롤러 보드입니다.</p>	2분
9		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 피지컬 컴퓨팅 장치와 유형</p> <p>▶ 피지컬 컴퓨팅의 장치로는 문 열림 장치, 빛 밝기 측정 장치, 라즈베리파이 등이 있습니다.</p>	2분
10		<p>[영상을 보고 학습해 보세요] 우리 생활 속 피지컬 컴퓨팅과 인공지능</p>	3분 2초



3. 세부 콘텐츠

1차시. 피지컬 컴퓨팅

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
11		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>피지컬 컴퓨팅 구현 - 스마트 환기 장치</p> <p>▶ 장치를 바르게 연결하고 코드에서 오류가 있는 부분을 선택하여 수정해 보세요.</p>	5분
12		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>피지컬 컴퓨팅 구현 - 조명 스위치 장치</p> <p>▶ 장치를 바르게 연결하고 빈칸에 알맞은 코드를 선택해 보세요.</p>	5분
13		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>피지컬 컴퓨팅 구현 - 도난 방지 장치</p> <p>▶ 장치를 바르게 연결하고 빈칸에 알맞은 코드를 입력해 보세요.</p>	5분
14		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>생활 속 피지컬 컴퓨팅과 인공지능의 관계</p> <p>▶ 피지컬 컴퓨팅과 인공지능은 상호보완적 관계로 우리 생활에 혁신적인 솔루션을 제공합니다.</p>	2분
15		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>피지컬 컴퓨팅 장치를 활용한 구현 가능 기능</p> <p>▶ 피지컬 컴퓨팅 장치를 활용하여 구현할 수 있는 기능으로는 도난 방지 장치, 온습도 측정 장치, 스마트 조명 장치 등이 있습니다.</p>	2분
16		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>스마트 환기 기능을 구현하기 위해 필요한 세부 장치</p> <p>▶ 온도와 습도를 측정하기 위해서는 온습도 센서가 필요하고, 환기 장치를 구동하기 위해서는 서보 모터가 필요합니다.</p>	2분



3. 세부 콘텐츠

2차시. 미디어 아트

... 개요

학습목표	<ul style="list-style-type: none"> 미디어 아트와 피지컬 컴퓨팅에 대해 설명할 수 있다. 생성형 인공지능을 활용하여 미디어 아트 작품을 구현할 수 있다.
대상 학년	고교 전체
연계교육과정	[소프트웨어와 생활, 성취기준]
학습내용	<ol style="list-style-type: none"> 미디어 아트의 개념 인공지능과 창작 활동 디지털 전시회

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
1		[영상을 보고 학습해 보세요] 미디어 아트와 피지컬 컴퓨팅	3분 55초
2		[게임을 통해 학습해 보세요] 인터랙티브 미디어 아트 - 작품과의 소통 ▶ 배경을 선택하고 상황에 따라 배경이 어떻게 변하는지 살펴본 후, 자신의 생각을 작성해 보세요.	5분
3		[게임을 통해 학습해 보세요] 미디어 아트와 피지컬 컴퓨팅 장치 ▶ 예술가 초이가 원하는 센서를 찾아 인터랙티브 미디어 아트 작품을 구현해 보세요.	5분
4		[퀴즈를 풀어 보세요] 미디어 아트의 개념 ▶ 미디어 아트(Media Art)는 '미디어'와 '아트'의 합성어로 미디어를 활용한 예술 형식을 가리킵니다.	2분



3. 세부 콘텐츠

2차시. 미디어 아트

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
5		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 현대 미디어 아트의 특징 ▶ 오늘날의 미디어 아트는 관객과 작품이 상호작용을 하며 소통하는 인터랙티브 요소를 포함합니다.</p>	2분
6		<p>[영상을 보고 학습해 보세요] 인공지능 작가?</p>	4분 22초
7		<p>[게임을 통해 학습해 보세요] 생성형 인공지능 1 - 시 작성하기 ▶ 주제와 키워드를 선택하고 생성형 인공지능이 만든 시를 수정해 보세요.</p>	5분
8		<p>[게임을 통해 학습해 보세요] 생성형 인공지능 2 - 시 배경 만들기 ▶ 생성형 인공지능이 그린 그림을 수정하여 시와 어울리는 배경을 만들어 보세요.</p>	5분
9		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 인공지능과 저작권 ▶ 현재 우리나라에서는 인공지능의 독자적 생산물은 저작권 보호를 받지 못한다고 규정하고 있습니다.</p>	2분
10		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 생성형 인공지능의 긍정적 측면 ▶ 생성형 인공지능은 기존 데이터를 학습하여 그 데이터를 바탕으로 새로운 결과물을 만들어 냅니다.</p>	2분



3. 세부 콘텐츠

2차시. 미디어 아트

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
11		[영상을 보고 학습해 보세요] 미디어 아트 속 인공지능	3분 37초
12		[게임을 통해 학습해 보세요] 인공지능을 활용한 미디어 아트 작품 구현 ▶ 인공지능이 작성한 코드를 부분적으로 수정해서 인터랙티브 미디어 아트 작품을 만들어 보세요.	5분
13		[게임을 통해 학습해 보세요] AI가 그린 그림은 예술일까? ▶ 인공지능이 만든 창작물에 대한 의견을 하나 선택하고, 그렇게 생각한 이유를 작성해 보세요.	5분
14		[퀴즈를 풀어 보세요] 미디어 아트 작품 속 기술 ▶ 해당 작품은 인공지능이 '학습'을 하는 특성을 활용하여 어린 시가 한글을 배우는 가상의 상황을 설정한 작품입니다.	2분
15		[퀴즈를 풀어 보세요] 인공지능의 한계점 ▶ 인공지능의 한계점으로는 저작권 침해와 감정 전달의 어려움 등이 있습니다.	2분



3. 세부 콘텐츠

3차시. 웨어러블 장치

... 개요

학습목표	<ul style="list-style-type: none"> 웨어러블 장치의 개념과 각종 센서에 대해 설명할 수 있다. 실생활 및 다양한 분야에 활용되는 웨어러블 장치의 사례를 설명할 수 있다.
대상 학년	고교 전체
연계교육과정	[소프트웨어와 생활, 성취기준]
학습내용	<ol style="list-style-type: none"> 웨어러블 장치의 개념 웨어러블 장치의 각종 센서 웨어러블 장치의 사례

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
1		<p>[영상을 보고 학습해 보세요]</p> <p>웨어러블 장치의 개념</p>	3분 21초
2		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>스포츠 분야에 활용되는 웨어러블 장치의 기능 탐색</p> <p>▶ 육상 선수가 스마트 워치를 통해 얻을 만한 정보를 모두 선택해 보세요.</p>	5분
3		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>웨어러블 장치로 실생활 문제 해결</p> <p>▶ 친구들의 문제를 해결해 줄 수 있는 웨어러블 장치를 선택해 보세요.</p>	5분
4		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>웨어러블 장치의 개념</p> <p>▶ 최근 출시된 스마트 워치 중에는 실시간 번역, 운동 자세 교정 및 맞춤형 운동 추천, 사용자의 스트레스 지수 관리 등의 서비스를 제공하는 것도 있습니다.</p>	2분



3. 세부 콘텐츠

3차시. 웨어러블 장치

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
5		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>웨어러블 장치의 특징</p> <p>▶ 웨어러블 장치의 특징은 휴대성, 기능성, 연결성, 편리성입니다.</p>	2분
6		<p>[영상을 보고 학습해 보세요]</p> <p>웨어러블 장치의 각종 센서</p>	3분 10초
7		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>웨어러블 장치에 필요한 센서 탐색</p> <p>▶ 조끼를 통해 측정할 내용을 읽고 축구 선수가 착용할 조끼에 필요한 센서를 선택해 보세요.</p>	5분
8		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>인공지능이 탑재된 웨어러블 장치 착용</p> <p>▶ 설명서를 읽고 웨어러블 장치를 어디에 착용하면 좋을지 선택해 보세요.</p>	5분
9		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>각종 센서와 기능 탐색</p> <p>▶ 웨어러블 장치의 센서로는 압력 센서, 땀 센서, 혈중 산소 포화도 센서 등이 있습니다.</p>	2분
10		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>인공지능 구현 필요 사항</p> <p>▶ 인공지능을 구현하기 위해서는 양질의 데이터가 필요합니다.</p>	2분



3. 세부 콘텐츠

3차시. 웨어러블 장치

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
11		[영상을 보고 학습해 보세요] 웨어러블 장치의 사례 – EPTS 조끼, 외골격 슈트	2분 49초
12		[게임을 통해 학습해 보세요] 인공지능 관점의 수집 데이터 활용 ▶ 축구 선수의 조끼로부터 수집한 데이터를 어떻게 활용할지 생각해 보세요.	5분
13		[게임을 통해 학습해 보세요] 인공지능 관점의 외골격 슈트 경험 ▶ 외골격 슈트를 착용하고 미션을 수행해 보세요.	5분
14		[퀴즈를 풀어 보세요] 스마트 안경 개발에 필요한 요소 ▶ 스마트 안경 개발에 필요한 요소로는 지도 데이터, GPS 센서, 자연어 처리 모델, 컴퓨터 비전 기술 등이 있습니다.	2분
15		[퀴즈를 풀어 보세요] 외골격 슈트 구성 센서 ▶ 압력을 측정하는 것은 압력 센서이고, 과열을 방지하기 위해서는 온도 센서가 필요합니다.	2분



3. 세부 콘텐츠

4차시. 시뮬레이션 (수학, 과학, SDGs)

... 개요

학습목표	<ul style="list-style-type: none"> 시뮬레이션의 개념과 목적, 인공지능과의 관계를 설명할 수 있다. 수학, 과학, SDGs 관련 시뮬레이션 사례를 설명할 수 있다.
대상 학년	고교 전체
연계교육과정	[소프트웨어와 생활, 성취기준]
학습내용	<ol style="list-style-type: none"> 시뮬레이션의 목적 시뮬레이션의 활용(수학, 과학) 시뮬레이션의 활용(SDGs)

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
1		[영상을 보고 학습해 보세요] 차시 학습내용 안내	1분 26초
2		[영상을 보고 학습해 보세요] 시뮬레이션의 개념과 목적 시뮬레이션과 인공지능의 관계	6분 13초
3		[게임을 통해 학습해 보세요] 시뮬레이션의 개념 확인 ▶ 시뮬레이션의 개념 문제를 잘 읽고 맞으면 O, 틀리면 X를 선택해 보세요.	5분
4		[퀴즈를 풀어 보세요] 시뮬레이션의 목적 ▶ 시뮬레이션의 주요 목적은 실제로 수행하기 어려운 실험을 가상으로 수행함으로써 시간과 자원을 절약하고, 실생활의 복잡한 문제를 해결하는 것입니다.	2분



3. 세부 콘텐츠

4차시. 시뮬레이션 (수학, 과학, SDGs)

세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
5		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 시뮬레이션과 인공지능의 관계</p> <p>▶ 시뮬레이션과 인공지능의 관계로는 날씨 데이터 학습, 날씨 예측 모델로 강수 확률 예측, 날씨 패턴 해석으로 대비책 제시 등이 있습니다.</p>	2분
6		<p>[영상을 보고 학습해 보세요] 수학, 과학 관련 시뮬레이션</p>	5분 29초
7		<p>[게임을 통해 학습해 보세요] 수학 관련 시뮬레이션 - 이차함수 그래프</p> <p>▶ 이차함수의 계수 또는 상수 값을 조정하면서 그래프가 어떻게 변화하는지 확인해 보세요.</p>	5분
8		<p>[게임을 통해 학습해 보세요] 과학 관련 시뮬레이션 - 가상 현미경</p> <p>▶ 관찰하고 싶은 슬라이드를 선택하여 관찰해 보세요.</p>	5분
9		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 수학, 과학 관련 시뮬레이션 설명</p> <p>▶ 과학에서의 시뮬레이션은 화학 반응이나 물리적 현상을 가상 환경에서 재현해 줍니다.</p>	2분
10		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 수학, 과학 관련 시뮬레이션 활용 분야</p> <p>▶ 시뮬레이션 활용 분야로는 물리학, 화학, 생물학, 수학 등이 있습니다.</p>	2분



3. 세부 콘텐츠

4차시. 시뮬레이션 (수학, 과학, SDGs)

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
11		[영상을 보고 학습해 보세요] SDGs 관련 시뮬레이션	4분 23초
12		[게임을 통해 학습해 보세요] SDGs 관련 시뮬레이션 – 상황별 건강 시뮬레이션 ▶ 수현이가 먹을 음식과 할 활동을 선택하고 상황별 시뮬레이션을 확인해 보세요.	5분
13		[게임을 통해 학습해 보세요] SDGs 관련 시뮬레이션 – Boids 시뮬레이션 ▶ 항목별 값을 조정하면서 Boids(보이드) 시뮬레이션을 확인해 보세요.	5분
14		[퀴즈를 풀어 보세요] SDGs 목표와 시뮬레이션 사례 ▶ 시뮬레이션 사례와 SDGs 목표로는 전염병 확산 시뮬레이션, Boids 모델 시뮬레이션, 온실가스 배출의 영향 시뮬레이션 등이 있습니다.	2분
15		[퀴즈를 풀어 보세요] SDGs 13 관련 시뮬레이션 제작 예시 ▶ SDGs 13 관련 시뮬레이션 제작 예시로는 기후변화 모델링 등이 있습니다.	2분
16		[게임을 통해 학습해 보세요] 자신이 만들고 싶은 시뮬레이션 구상 ▶ 과학 분야 중 하나를 선택하고 관련 시뮬레이션을 구상하여 내용을 작성해 보세요.	5분



3. 세부 콘텐츠

5차시. 시뮬레이션 (사회, 경제)

... 개요

학습목표	<ul style="list-style-type: none"> 사회, 경제 관련 시뮬레이션 사례를 설명할 수 있다. 가격 시뮬레이션, 교통 시뮬레이션, 인구 시뮬레이션에 대해 설명할 수 있다.
대상 학년	고교 전체
연계교육과정	[소프트웨어와 생활, 성취기준]
학습내용	<ol style="list-style-type: none"> 가격 시뮬레이션 교통 시뮬레이션 인구 시뮬레이션

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
1		<p>[영상을 보고 학습해 보세요]</p> <p>사회, 경제 관련 시뮬레이션 - 가격 결정 시뮬레이션</p>	4분 58초
2		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>수요, 공급 요인별 시뮬레이션 ▶ 시장을 선택하고 수요와 공급 요인에 따른 그래프의 변화를 확인해 보세요.</p>	5분
3		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>데이터 입력을 통한 시뮬레이션 구현 ▶ 주어진 데이터를 입력하여 수요와 공급 관련 시뮬레이션을 만들어 보세요.</p>	5분
4		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>가격 시뮬레이션 해석 ▶ 사과 재배 면적이 줄어들면 가격이 오르고 거래량은 줄어든다.</p>	2분



3. 세부 콘텐츠

5차시. 시뮬레이션 (사회, 경제)

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
5		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 가격 시뮬레이션 활용 데이터 ▶ 시뮬레이터를 제작하기 위해서는 시뮬레이션 관련한 데이터 수집이 필요합니다.</p>	2분
6		<p>[영상을 보고 학습해 보세요] 교통 체계와 시뮬레이션</p>	5분 33초
7		<p>[게임을 통해 학습해 보세요] 지능형 교통 체계 시스템 ▶ 항목별 정보를 통해 지능형 교통 체계 시스템을 확인해 보세요.</p>	5분
8		<p>[게임을 통해 학습해 보세요] 신호체계 관련 교통 시뮬레이션 ▶ 교차로 신호등의 신호를 조정하면서 교통의 흐름을 확인해 보세요.</p>	5분
9		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 자율주행차 시뮬레이션 제작 시 필요 요소 ▶ 자율주행차 시뮬레이션 구성 요소로는 제어, 인식, 위치 파악, 경로 계획 등이 있습니다.</p>	2분
10		<p>[퀴즈를 풀어 보세요] 자율주행차 한계 관련 해결방안 ▶ 차세대 지능형 교통체계(C-ITS)는 도로, 자동차, 사람 간의 IoT 연결을 통해 방대한 데이터를 수집합니다.</p>	2분



3. 세부 콘텐츠

5차시. 시뮬레이션 (사회, 경제)

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
11		[영상을 보고 학습해 보세요] 인구 변화 시뮬레이션	3분 36초
12		[게임을 통해 학습해 보세요] 과거, 현재 인구 데이터를 통한 미래 인구 예측 ▶ 과거, 현재, 미래의 인구 데이터를 확인해 보세요.	5분
13		[게임을 통해 학습해 보세요] 코드를 활용한 연령별 인구현황 확인 ▶ 동네 이름과 여성 데이터를 출력하는 코드를 입력하여 연령별 인구현황을 확인해 보세요.	5분
14		[퀴즈를 풀어 보세요] 남녀 성비 관련 그래프 유형 ▶ 세로막대 그래프는 2개의 변인간의 관계를 명확하게 보여주기에 인구에 관련 시뮬레이션에서 남녀 성비를 보여주기에 가장 적합합니다.	2분
15		[퀴즈를 풀어 보세요] 인구 관련 시뮬레이션 제작 시 필요한 데이터 ▶ 인구 관련 시뮬레이션 제작 시 필요한 데이터로는 인구증가율, 출생아 수, 사망자 수, 등록 외국인 지역별 현황 등이 있습니다.	2분



3. 세부 콘텐츠

6차시. 소프트웨어 스타트업

... 개요

학습목표	<ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어 스타트업의 개념을 이해하고 사례와 함께 설명할 수 있다. 소프트웨어 스타트업의 수행 과정을 이해하고 아이디어를 구안할 수 있다.
대상 학년	고교 전체
연계교육과정	[소프트웨어와 생활, 성취기준]
학습내용	<ol style="list-style-type: none"> 스타트업 개념 및 사례 스타트업 수행 과정 스타트업 아이디어 구안

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
1		[영상을 보고 학습해 보세요] 스타트업 개념과 사례	5분 7초
2		[게임을 통해 학습해 보세요] 스타트업 사례 탐색 ▶ 기업 부스를 선택하여 각 기업 대표의 인터뷰를 확인해 보세요.	5분
3		[게임을 통해 학습해 보세요] 스타트업 기업별 특징 ▶ 다음 특징에 맞는 기업을 선택해 보세요.	5분
4		[퀴즈를 풀어 보세요] 스타트업 주요 특징 ▶ 소프트웨어 스타트업의 주요 특징으로는 저비용 및 빠른 생산, 혁신과 파괴, 민첩성 및 유연성, 확장성 등이 있습니다.	2분



3. 세부 콘텐츠

6차시. 소프트웨어 스타트업

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
5		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>스타트업에 대해 배워야 하는 이유</p> <p>▶ 스타트업에 대해 배움으로써 우리는 문제해결능력을 키우고 혁신적인 마인드를 가질 수 있습니다.</p>	2분
6		<p>[영상을 보고 학습해 보세요]</p> <p>스타트업 비즈니스 모델</p>	8분 21초
7		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>사용자 요구 분석 - 트렌드 분석</p> <p>▶ 여행업과 관련된 키워드 중 하나를 선택하고 언급량과 긍정/부정 분석 데이터를 확인해 보세요.</p>	5분
8		<p>[게임을 통해 학습해 보세요]</p> <p>사용자 요구 분석 - 린 캔버스</p> <p>▶ 인공지능을 활용하여 린 캔버스를 작성해 보세요.</p>	5분
9		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>린 캔버스</p> <p>▶ 린 캔버스는 스타트업이 아이디어를 명확히 하고, 시장에서 적합성을 검증하며, 신속하게 피드백을 받아 개선할 수 있도록 돕는 도구입니다.</p>	2분
10		<p>[퀴즈를 풀어 보세요]</p> <p>비즈니스 모델의 개념</p> <p>▶ 비즈니스 모델은 기업이 가치를 창출하고, 전달하며, 수익을 창출하는 방식을 설명하는 체계적인 구조입니다.</p>	2분



3. 세부 콘텐츠

6차시. 소프트웨어 스타트업

... 세부 콘텐츠 구성

순서	대표 이미지	설명	소요시간
11		[영상을 보고 학습해 보세요] 소프트웨어 개발 방법	4분 47초
12		[게임을 통해 학습해 보세요] 인공지능을 활용한 서비스 구현 ▶ 인공지능이 작성한 코드를 활용하여 다양한 서비스를 구현해 보세요.	5분
13		[게임을 통해 학습해 보세요] 와이어 프레임 제작 ▶ 인공지능을 활용하여 멸종 위기 동물 보호와 관련된 웹사이트의 와이어 프레임을 만들어 보세요.	5분
14		[퀴즈를 풀어 보세요] 인공지능 기반 개발 방법론의 특징 ▶ 모든 기능이나 일정이 결정된 다음 개발하기 때문에 순차적으로 일이 진행된다는 장점이 있는 방법론은 워터폴 방법론입니다.	2분
15		[퀴즈를 풀어 보세요] 5 Whys ▶ 5 Whys는 문제의 근본 원인을 찾기 위해 질문을 다섯 번 반복하는 기법입니다.	2분
16		[영상을 보고 학습해 보세요] 세계관 마무리	2분 7초